

## Rúbricas de matemáticas de Jardín de niños por campo / trimestre

### Boletín de calificaciones / Escala de calificaciones de la rúbrica:

Índice:	Descripción:
4	Demuestra destreza / desarrollo del concepto que excede los estándares actuales del nivel de grado
3	Demuestra destreza / desarrollo del concepto que cumple con los estándares actuales del nivel de grado
2	Demuestra destreza / desarrollo del concepto que se aproxima a los estándares actuales del nivel de grado
1	Demuestra destreza / desarrollo del concepto significativamente por debajo de los estándares actuales del nivel de grado

### Contar y cardinales:

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta hasta 10 de uno en uno (desde uno o desde otro número dado)</li> <li>• Escribe y representa números de 0 - 10</li> <li>• Conecta contar con los cardinales; cuenta para decir el número de objetos; correspondencia uno a uno, cuenta objetos hasta un número dado</li> <li>• Cuenta para contestar cuántos (10 objetos dispuestos en una línea, formación rectangular, o círculo)</li> <li>• Identifica grupos como mayores que, menores que o iguales a otro grupo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta hasta 20 de uno en uno y de diez en diez (desde uno o desde un número diferente dado)</li> <li>• Escribe y representa números de 0 - 20</li> <li>• Cuenta para contestar cuántos (20 objetos presentados en una línea, formación rectangular, o círculo)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta hasta 100 de uno en uno y de diez en diez (desde uno o desde un número dado diferente)</li> <li>• Cuenta para responder cuántos (20 objetos dispuestos en una línea, formación rectangular o círculo, 10 objetos dispersos)</li> <li>• Compara dos números entre 1 y 10 presentados como numerales escritos</li> </ul>

### Operaciones y números en base diez:

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
N/A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compone y descompone números 11-14 dentro de un diez y algunos unos con objetos, dibujos y ecuaciones</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compone y descompone números 11-19 dentro de un diez y algunos unos con objetos, dibujos y ecuaciones</li> </ul>

**Operaciones y pensamiento algebraico:**

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descompone números <math>\leq 10</math> en pares</li> <li>• Para cualquier número 1-9, encuentra el número que forma 10 cuando se suma al número dado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descompone números <math>\leq 10</math> en pares de más de una manera</li> <li>• Representa y resuelve problemas verbales de suma y resta dentro de 10 (juntando y añadiendo a; separando y quitando)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Representa y resuelve problemas verbales de suma y resta dentro de 10 (juntando y añadiendo a; separando quitando) usando una variedad de herramientas</li> <li>• Para cualquier número del 1-9, encuentra el número que hace 10 cuando se suma a un número dado; registra una respuesta con un dibujo o ecuación</li> <li>• Fluidez: K.OA.5 Suma/resta dentro de 5</li> </ul>

**Mediciones y datos:**

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
NA	NA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Describe y compara atributos medibles de objetos tales como longitud o peso (más de/menos de, más alto/más bajo, más largo/más corto, etc)</li> <li>• Clasifica objetos en categorías dadas, cuenta y ordena las categorías contando de mayor a menor, etc)</li> </ul>

**Geometría:**

Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
NA	NA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Describe objetos usando nombres de formas, nombra formas correctamente, independientemente de orientación o tamaño; 2D (planos) o 3D (sólidos)</li> <li>• Describe la posición relativa de objetos usando términos como <i>encima, debajo, al lado, en frente de, detrás, junto a</i></li> <li>• Analiza y compara formas de dos y tres dimensiones usando lenguaje para describir los parecidos, diferencias, partes (lados y vértices/"esquinas"), etc.</li> <li>• Construye y dibuja formas tomando como modelo formas del mundo real; compone formas simples para crear formas más grandes</li> </ul>